



Regolamento del concorso

1° OLIMPIADI STUDENTESCHE DEGLI ACQUISTI PER LO SVILUPPO SOSTENIBILE Individuale e a Squadre rivolto agli studenti delle Scuole Medie Inferiori e Superiori di ogni indirizzo site sul territorio italiano.

"Analisi e risparmio tra innovazione e creatività" è il nostro motto.

Con questo si vuole comunicare con immediatezza che le "Olimpiadi Studentesche degli ACQUISTI\LOGISTICA\INDUSTRY 4.0" sono delle gare in cui si gioca con nozioni economiche ed organizzative aziendali basilari per lo sviluppo di business e per aumentare il valore competitivo di un prodotto e\o di un'azienda ma che, per affrontarle, non sono necessarie le conoscenze di nessun teorema e\o regola particolarmente impegnativo o di formule troppo complicate.

Sono necessarie invece sia la voglia di giocare e di mettersi in gioco per analizzare, negoziare e risparmiare utilizzando la creatività e l'intuizione sempre alla base di idee di successo.

Tutti noi nella nostra vita negoziamo continuamente: l'orario di rientro a casa, il menù che preferiamo, gli acquisti reali e\o on-line che potremmo fare ma non sappiamo che esistono delle tecniche specifiche per farlo al meglio.

Concretamente, le "Olimpiadi Studentesche degli ACQUISTI PER LO SVILUPPO SOSTENIBILE" sono una gara articolata in tre fasi:

1° Preliminari d'Istituto\Provinciale (che si terranno nelle sedi scolastiche di appartenenza o in sedi provinciali all'uopo individuate attraverso un gioco on line che si terrà in una delle seguenti 3 date 23-1-2020, 13-2-2020 e 4-3-2020.

2° Semifinale regionali\interregionali (si terranno nelle diverse sedi il 21-3-2020),

3° Finale nazionale (che si svolgerà a il 18-4-2020)

Per le Semifinali e la Finale i concorrenti saranno di fronte ad un certo numero di quesiti (di solito, tra 10 e 15) che dovranno risolvere in 90 minuti (per la categoria M1) o in 120 minuti per le altre categorie. Sarà decisione dell'organizzazione di aggiungere in tali prove un gioco on line (KAHOOT!) che sarà conteggiato con le altre prove cartacee.

Tipologia delle gare e Categorie

• **Individuali:** medie inferiori (2° e 3° anno), biennio e triennio superiori.

• **A squadre:** medie inferiori, biennio e triennio superiori.

Le difficoltà dei "giochi" sono previste in funzione delle diverse categorie:

M1 (per gli studenti di seconda e terza media della scuola secondaria di primo grado);

S1 (per gli studenti del primo biennio – 1° e 2° classe- della scuola secondaria di secondo grado);

S2 (per gli studenti di terza, quarta e quinta della scuola secondaria di secondo grado);

Preliminari d'Istituto\Provinciale: si terranno nelle sedi scolastiche di appartenenza o in sedi provinciali all'uopo individuate attraverso un gioco on line (KAHOOT!) e potranno tenersi, a scelta della scuola stessa, in una delle seguenti date: 23-1-2020, 13-2-2020 e 4-3-2020.

Modalità (KAHOOT!): dovrà essere definito un referente per istituto che dovrà generare un sorgente kahoot e trasmettere i risultati all'organizzazione entro 7gg dall'effettuazione delle singole prove.

Per ogni Categoria verranno ammessi alla fase successiva, ovvero alle Semifinali regionali\interregionali, i primi 5 classificati per le gare individuali e le prime 2 squadre di ogni preliminare ed inoltre si qualificheranno tra gli effettivi partecipanti il 50% delle categorie individuali ed il 30% delle categorie a squadre con arrotondamento per eccesso. (es. 5,5 diventerà 6)

Semifinali regionali\interregionali: si terranno in una quindicina di sedi il 21-3-2020.

Per ogni Categoria verranno ammessi alla fase successiva, ovvero alla Finale Nazionale:

per qualificazione diretta:

i primi 2 classificati per le gare individuali e la prima squadra di ogni sede di semifinale, salvo diversi criteri che saranno comunicati entro 5gg prima della prova stessa.



Per qualificazione indiretta:

Tutti coloro che non si saranno qualificati in modo diretto saranno confrontati a livello nazionale e quindi, sulla base delle classifiche nazionali complessive suddivise per singola categoria, si qualificheranno **i primi 20 classificati** delle gare individuali e le prime **15 squadre** classificate nelle singole competizioni a squadre.

In caso di parità di punteggio complessivo per stilare la classifica saranno valutati nell'ordine il tempo di risoluzione della prova e successivamente l'età. In caso di ulteriore parità saranno classificati a pari merito ed entrambi qualificati se fossero nella posizione di esserlo.

Secondo le difficoltà degli esercizi potrà essere richiesto, per accedere alla finale nazionale, anche un numero minimo di esercizi correttamente risolti. Tale numero verrà precisato prima della gara, insieme alle percentuali di ammissione per ogni Categoria.

La finale nazionale: si svolgerà **all'Università Europea a Roma**, nel pomeriggio di sabato **18 aprile 2020**. In questa occasione verranno organizzate manifestazioni collaterali per i ragazzi partecipanti alla finale (visite aziendali e/o a musei e/o a laboratori industriali/innovativi).

Iscrizioni e modalità di pagamento

• Individuali: **5 €** per ogni concorrente. • A squadre: **15 €** per ogni squadra composta da 3 elementi. (sarà concesso di partecipare alla gara a squadre composte anche da solo 2 elementi).

• Le quote di iscrizioni collettive vanno preferibilmente raccolte da ciascun istituto scolastico e inviate tramite bonifico al seguente conto corrente bancario:

UBI BANCA SPA Intestato a: ADACI Associazione Italiana Acquisti e Supply Management - IBAN: IT 17 V 03111 01656 00000000241. Causale: Nome scuola: "Olimpiadi Acquisti 19-20"

• Sono permesse anche iscrizioni singole indicando l'istituto e la sede di gara preferita e inviate tramite bonifico al seguente conto corrente bancario:

UBI BANCA SPA Intestato a: ADACI Associazione Italiana Acquisti e Supply Management - IBAN: IT 17 V 03111 01656 00000000241. Causale: Nome Partecipante: "Olimpiadi Acquisti 19-20"

• Si prega di indicare CHIARAMENTE nella causale il nome della scuola (abbreviare la dicitura della tipologia di scuola) ed il nome del partecipante e/o della squadra partecipante in cui siano indicati i nominativi dei componenti.

• La documentazione dell'avvenuto pagamento, solo per le iscrizioni multiple fatte dalle scuole, andrà scansionata e inviata come file pdf all'indirizzo e-mail olimpiadi-acquisti@adaci.it entro e non oltre 10 giorni prima della singola data di svolgimento dei preliminari di istituto.

• Ciascun istituto scolastico dovrà preparare la lista dei partecipanti compilando il foglio Excel (Modulo iscrizioni [olimpiadi-acq-log-ind.xls](#)) fornito in allegato.

• Tale lista andrà inviata entro e non oltre 10 giorni prima delle singole date di svolgimento delle gare all'indirizzo e-mail: olimpiadi-acquisti@adaci.it

Per motivi organizzativi, la scadenza dei 10 giorni prima delle singole date di svolgimento delle gare è ASSOLUTAMENTE IMPROROGABILE.

Per quanto sopra riportato in caso di iscrizioni ritardate i partecipanti saranno inseriti in una data successiva (vedi punto1) rispetto a quella inizialmente richiesta. Per la terza ed ultima data (4-3-2020) non saranno previste sessioni di recupero.

Ultimo Termine Iscrizioni: 21/1/2020

Il mancato adempimento ad una qualsiasi delle richieste di cui sopra (pagamento, invio scansione pagamento, compilazione e invio lista dei partecipanti) comporterà la NON ACCETTAZIONE DELLE ISCRIZIONI, salvo eventuali criticità che saranno valutate in modo insindacabile dall'organizzazione.



Modalità di svolgimento delle gare eliminatorie

• La data (singola) di svolgimento delle gare Preliminari d'Istituto\Provinciale dovrà essere scelta dalle singole scuole che ospiteranno tale gara all'interno del calendario indicato precedentemente.

- **Unicità della prova:** ogni partecipante potrà partecipare ad 1 sola prova individuale ed 1 sola a squadre.
- **L'accettazione di altre sedi** verrà valutata ed eventualmente accettata con giudizio insindacabile da parte dell'organizzazione.
- **I partecipanti iscritti** singolarmente saranno inseriti nell'istituto sede di prova o in una classe virtuale, ovviamente tenendo conto, nei limiti del possibile, delle preferenze e del criterio di vicinorietà a giudizio insindacabile da parte dell'organizzazione.

• **Tempo di svolgimento delle gare: 40 minuti** per quelle individuali, **50 minuti** per quelle a squadre

• **Numero di domande: gare individuali: 15; gare a squadre: 20.**

• Le squadre dovranno essere composte al massimo da **3 studenti ciascuna**, tutti obbligatoriamente **appartenenti alla stessa scuola e alla stessa categoria**, senza distinzioni di classe o età.

• Nelle gare a squadre saranno concesse **sostituzioni fino a 3gg** prima della prova stessa, se e solo se non fosse stata fatta alcuna prova precedentemente. Sarà concesso la partecipazione a team composti anche da soli 2 componenti.

• La competizione a squadre implica un'elevata competenza da parte degli studenti nell'organizzarsi e collaborare tra di loro.

• Ogni scuola potrà partecipare con un **numero illimitato di concorrenti individuali e di squadre.**

• Per partecipare è sufficiente essere muniti di matita e gomma da cancellare e telefonino\tablet\PC per le gare fatte utilizzando KAHOOT!.

• Regola valida solo per le prove cartacee: l'uso del cellulare o di qualsiasi altra apparecchiatura elettronica, comporta l'immediata squalifica.

Per prepararsi potete leggere i testi preparatori, gli esempi, il regolamento e la guida didattica si veda la sessione specifica sul sito www.youngbuyersgames.it o sul sito www.adaci.it

Classifiche

• Le classifiche provinciali verranno comunicate circa 15 gg dopo la disputa della corrispondente gara e inviate per via telematica ai referenti scolastici.

• Ogni referente\responsabile di istituto\classe virtuale\sessione di semifinale dovrà inviare entro 5gg all'organizzazione le classifiche delle proprie prove.

Chi si qualifica per la finale nazionale sarà inserito in un progetto di conoscenza delle attività di acquisti e logistica e sarà invitato a partecipare ad attività collaterali (viste aziendali e/o di musei).

Alla finale possono partecipare solamente i qualificati, cioè non si possono sostituire i giocatori eventualmente mancanti, né a livello individuale né a squadre. Ciò significa che, se una squadra all'atto dell'iscrizione risulta composta da tre soli giocatori e si qualifica per la finale, dovrà disputare la finale unicamente con quei almeno 2 di quei tre giocatori.

Premi e riconoscimenti

A tutti i partecipanti delle fasi di semifinale sarà consegnato un attestato di partecipazione alle olimpiadi.

Ai finalisti della fase nazionale sarà consegnato sia un attestato di partecipazione sia una medaglia ricordo della partecipazione alla fase finale delle olimpiadi.

Ai primi 3 classificati di ogni singola categoria individuale ed ai componenti delle squadre classificate ai primi 2 posti per ogni categoria della fase nazionale saranno consegnati degli attestati speciali e saranno invitati a partecipare ad un CAMPUS sulla robotica e/o intelligenza artificiale organizzato con la Scuola di Robotica dell'Università di Genova. L'organizzazione si riserva di modificare i premi ed i riconoscimenti in base al numero degli iscritti.

Per qualsiasi informazione si prega di contattare via mail l'Organizzazione delle Olimpiadi:

(olimpiadi-acquisti@adaci.it) 02-40072474 o l'Ing. Fabrizio Santini (fabrizio.santini@adaci.it) al 338-2929221

oppure visitare il sito di riferimento: www.youngbuyersgames.it - info@youngbuyersgames.it



ADACI è una associazione professionale attiva dal 1968 nei settori acquisti, logistica e supply chain, vi aderiscono oltre 1200 soci tra gli addetti, i responsabili e i dirigenti di aziende di ogni dimensione e appartenenti ad ogni settore di attività (industrie manifatturiere e di trasformazione, commercio, grande distribuzione, banche e assicurazioni, aziende e enti pubblici). La sede centrale dell'associazione è a Milano e sono attive le sezioni territoriali del Piemonte e Valle d'Aosta, della Lombardia e Liguria, del Triveneto, dell'Emilia Romagna e Marche, della Toscana e Umbria e del Centro-Sud.

Tra gli scopi primari dell'associazione si segnala:

- a) L'aggiornamento della professionalità dei propri aderenti e simpatizzanti attraverso l'organizzazione di workshop e convegni sui temi specifici degli acquisti, della logistica e del supply chain management. Creazione di situazioni di networking (eventi, tavole rotonde, sessioni di benchmarking) nelle quali sviluppare su temi comuni il confronto tra soci di diverse realtà aziendali. Si tratta di servizi di crescita professionale, scambio di esperienze (FUCINA e CPO Lounge Academy), opportunità di interazione scuola lavoro (Campus) e mondo imprenditoriale con Università (Magister, ADACI SMART e Doctrina), Negotiorum Fucina VII edizione – 21\22 giugno 2019 a Villa Fenaroli di Rezzato (BS) ha avuto l'adesione di circa 450 partecipanti in rappresentanza di più di 320 aziende. La formula del Negotiorum Fucina ADACI è fondata sullo sviluppo di una serie di tavoli di lavoro suddivisi per categorie di business e per argomenti strategici
- b) La promozione dei percorsi di qualificazione professionali ADACI. Secondo quanto disposto dalla legge 4/2013 sulla regolamentazione delle professioni non ordinistiche Adaci è inserita nello specifico elenco del Ministero dello Sviluppo economico e ha pertanto facoltà di attestare, su diversi livelli di conoscenza, la professionalità degli addetti alle funzioni di settore
- c) Lo sviluppo delle attività formative, di affiancamento e di consulenza. Allo scopo ADACI nel 1998 ha costituito ADACI Formanagement Srl SU, della quale è socio unico. La società offre formazione interaziendale "a catalogo" e personalizzata "in house", consulenza strategica e operativa e prevede numerose formule di affiancamento e tutoring.

1. Acquisti, logistica e supply chain

- a) La funzione acquisti, in un'azienda, provvede al recepimento del fabbisogno di beni e servizi da parte degli enti richiedenti (produzione, information technology, marketing e pubblicità, servizi commerciali alla clientela, servizi generali etc.), alla selezione degli idonei fornitori e alla loro contrattualizzazione attraverso una fase di trattativa commerciale.
- b) La funzione logistica ha in primo luogo (logistica inbound) lo scopo di rendere disponibili all'ente richiedente i beni materiali ordinati dalla funzione acquisti. Il processo della logistica contempla la fase dell'expediting, ovvero il controllo della qualità e del rispetto dei tempi di consegna previsti, il trasporto, l'eventuale giacenza e gestione a magazzino e la movimentazione finale del bene sino alla linea di produzione dell'azienda industriale, allo scaffale della società di distribuzione, al cantiere dell'impresa costruttrice. Successivamente la logistica (outbound) provvede alla gestione del trasporto e della consegna del prodotto aziendale al cliente finale.
- c) La funzione supply chain è l'insieme delle attività di acquisti e logistica, la sua configurazione è differente in funzione dell'azienda, e le fasi di servizio che vi sono presenti sono pertanto diverse.

